



## UJIAN NASIONAL TAHUN PELAJARAN 2013/2014

### KISI-KISI SOAL PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan  
 Kompetensi Keahlian : Multimedia  
 Kode : **2089**  
 Alokasi Waktu : 24 Jam

| No. | Standar Kompetensi Lulusan  | Kemampuan Yang Diuji   |
|-----|---|--|
| 1   | Melakukan instalasi sistem operasi dasar  | Melaksanakan instalasi <i>software</i> sesuai <i>Installation Manual</i>       |
|     |   | Mengecek hasil instalasi menggunakan <i>software (sampling)</i>                |
| 2   | Melaksanakan <i>pra produksi</i> produk multimedia  | Merumuskan ide   |
|     |   | Melakukan riset  |
|     |   | Membuat sinopsis   |
|     |   | Membuat <i>storyline</i>   |
|     |   | Membuat <i>story board</i>   |
|     |   | Membuat Script dan narasi  |
|     |   | Membuat skenario   |
| 3   | Menerapkan prinsip-prinsip seni grafis dalam desain komunikasi visual untuk multimedia  | Menerapkan kaidah estetika dan etika seni grafis (nirmana)                     |
|     |   | Membuat Gambar sketsa  |
|     |   | Menggambar ilustrasi   |
| 4   | Melaksanakan proses <i>produksi</i> : merekam gambar video, foto, serta menggabungkan gambar 2D, 3D, teks, audio, efek khusus produk multimedia | Mengoperasikan clapper board dan kamera  |
|     |   | Mengoperasikan periferal multimedia  |
|     |   | Mengorganisir aset gambar dan suara dalam aplikasi penyuntingan digital        |
|     |   | Melakukan testing produk   |
| 5   | Melaksanakan proses <i>paska produksi</i> produk multimedia   | Melakukan konversi file kerja menjadi format file dengan type yang disesuaikan |
|     |   | Melakukan <i>burning</i> video ke dalam DVD kosong                             |
|     |   | Membuat label dan cover DVD  |
|     |   | Mencetak label dan cover DVD   |
|     |   | Mempresentasikan produk multimedia   |